



20 ARTEFAKTE IN EIGENEN GEGENSTANDS-KARTEN

Dungeonslayers Fanwerk
by Kaktusbombe





Standfuß der Universen

Klasse Schmuck, Kristall

- Gilt als Elementarportal Stufe 1 für alle Elemente.
- Herbeirufungsbonus +1

Dieser schillernde Kristall existiert der Legende nach in allen Existenzebenen gleichzeitig. Wer ihn schuf, ist jedoch längst in Vergessenheit geraten.

2500 GM

KB 2015



Trollschädel-Helm

Klasse Helm

- Panzerung +1
- Initiative -1
- Regeneriert den Träger Pro Kampfrunde um 1 LK

Dieser Helm wurde aus dem Schädel eines Trolls geformt. Neben der erhöhten Wundheilung wurden bislang keine weiteren Nachwirkungen seines früheren Besitzers festgestellt.

375 GM

KB 2015



Der Türöffner

Klasse Streithammer (2h)

- Waffenbonus +3
- Initiative -4
- Vernichtender Schlag II

Der Erschaffer dieses Mordinstrumentes hatte es satt, vor verschlossenen Türen zu stehen. Auch wenn das die Türen des Schatzhauses waren.

3875 GM

KB 2015



Das Buch der sieben Sünden

Klasse Buch

- Enthält die Namen von 2 niederen Dämonen, 2 hohen Dämonen, 2 Kampfdämonen und einem Kriegsdämon (gibt +2 auf die Beschwörung)

Die meisten Bücher über Dämonen werden kurz nach ihrer Entdeckung zusammen mit ihrem Verfasser verbrannt. Auch dieses Buch hat bereits einige Brandspuren.

2500 GM

KB 2015



Insignien des Königs

Klasse Gegenstand-Set

- Zwei Teile:
- Waffenbonus +1
 - Panzerung +1
- Drei Teile:
- Charmant II

Wer die Insignien trägt, dem begegnen die Menschen stets mit Hochachtung, denn die Legende des Königs hat sich in der Erinnerung der Menschen fest verankert.

KB 2015



Das Siegel des Herrschers

Klasse Schmuck, Ring

- Zauber: Magisches Schloss
- Set: *Insignien des Königs*

Der Ring erzeugt sehr filigrane Siegel, die schwer zu öffnen und noch schwerer zu kopieren sind. Dies war der Tribut eines Schlossermeisters an seinen König.

1000 GM

KB 2015



Des Königs Weitblick

Klasse Helm, Krone

- Panzerung +1
- Wahrnehmung I
- Set: *Insignien des Königs*

Die Krone mit den zwei nach vorne gerichteten Diamanten scheint von alleine in die Ferne zu spähen.

520 GM

KB 2015



Der lange Arm des Regenten

Klasse Szepter (1h)

- Waffenbonus +2
- Gegnerabwehr -1
- Parade I
- Set: *Insignien des Königs*

Der ursprüngliche Besitzer dieses goldbestückten Szepters zeichnete sich durch seine Geduld auch gegenüber seinen Feinden aus.

1500 GM

KB 2015



Wiederbelebung

Klasse Spruchrolle

- Belebt einen Charakter mit 1 LK wieder
- Das Ziel verliert dauerhaft 1 KÖR und darf nicht länger als W20 Tage tot gewesen sein

Nur für Heiler

650 GM

KB 2015



Der Fels in der Brandung

Klasse Turmschild

- Panzerung +2
- Laufen -1m
- Blocker III

Manchmal ist Verteidigung die beste Angriffstaktik.

765 GM

KB 2015



Leichter Buckler

Klasse Holzschild

- Panzerung +1
- Initiative +1
- Zerbricht nach einem Abwehrwurf >= 18

Dieser leichte Buckler eignet sich hervorragend für Personen, die sich im Kampf auf ihre Geschwindigkeit verlassen.

250 GM

KB 2015



Eisenbiss

Klasse Breitschwert

- Waffenbonus +1
- Gegnerabwehr -2
- Panzerung zerschmettern I

Diese Schwerter wurden in den düsteren Schmieden der Untoten erschaffen, damit ihre Zerbübnungskriege eine stärkere Wirkung entfalten konnten.

2250 GM

KB 2015



Der Minotaurus

Klasse Armbrust, schwer

- Waffenbonus +3
- Initiative -4
- Gegnerabwehr -2
- Fieser Schuss III

Es heißt, dass man selbst ein Minotaurus sein muss, diese Waffe zu führen, so gewaltig sei der Rückstoß dieser Waffe.

3260 GM

KB 2015



Fionas flinke Federn

Klasse Kurzbogen

- Waffenbonus +1
- Initiative +1
- Salve I

Jedes mal, wenn Fiona es schaffte, einen Vogel zwei mal zu treffen, bevor er auf den Boden auftraf, band sie eine Feder dieses Vogels an den Bogen.

3250 GM

KB 2015



Basiliskenhaut

Klasse Kettenpanzer

- Panzerung +2
- Kein Panzerungsmalus bei Schwimmen-Proben

Die schuppige Haut eines Basilisken passt sich perfekt dem Träger an und behindert ihn auch nicht in seiner Bewegungsfreiheit.

1000 GM

KB 2015



Mantel des Cor

Klasse Plattenpanzer

- Panzerung +3
- Stärke +1
- Härte +1
- Rüstträger II

Die zwergische Meisterarbeit ist verziert mit den Runen Cors.

Nur für Zwerge

4300 GM

KB 2015



Beschwörerkreide

Klasse Andere

- +2 auf einen damit gezeichneten Beschwörerkreis
- Begrenzte Ladung: Nach jedem Zeichnen W20: Bei 18-20 verliert die Kreide dauerhaft ihren Bonus

Die rote Kreide sieht aus, als ob sie einst mit dem Blut eines mächtigen Wesens getränkt wurde.

500 GM

KB 2015



Förstertreu

Klasse Axt

- Waffenbonus +1
- Brutaler Hieb I

Ein treuer Begleiter in jedem Wald und jeder Schlacht.

1200 GM

KB 2015



Reitstiefel

Klasse Stiefel

- Reiten I

Mit diesen Stiefeln scheint das Reittier beinahe die Gedanken des Reiters zu verstehen.

450 GM

KB 2015



Waffenweih

Klasse Trank

- Waffenbonus +1
- Magischer Schaden
- Dauer: Kampf

Diese silbrige Flüssigkeit kann auf eine Waffe aufgetragen werden und bewirkt, dass auch stumpfe Klingen wieder schneiden.

25 GM

KB 2015



Die Erzmagierrobe

Klasse Robe

- Panzerung +1
- Aura +1
- Geist +1
- Zaubermacht II

„Egal, was die Leute sagen: Ein Magier in einer tiefschwarzen, runenverzierten Robe sieht einfach scharf aus.“ - Tarjana

5200 GM

KB 2015



Untotenschreck

Klasse Zauberstab

- Zauber: Vertreiben

Als ein Prieser versehentlich in einen Bottich mit geweihtem Wasser fiel, war die Idee dieses Stabes geboren.

770 GM

KB 2015



Rankenspross

Klasse Andere

- Zauber: Zauberleiter (5 Ladungen)

Dieser daumengroße Sprössling entwickelt sich innerhalb weniger Sekunden zu einer einfach zu erklimmenden Ranke.

0 0 0 0

890 GM

KB 2015

Klasse

Klasse	

Klasse	

Klasse	

Klasse	

Klasse	

Klasse	

Klasse	

Klasse	

Impressum

Alle in den Karten genannten Namen sind frei erfunden und Ähnlichkeiten mit realen Personen sind rein zufällig.

Lizenzhinweise:

Texte und Layout: Kaktusbombe, November 2015
Herausgegeben unter CC-BY-NC-SA 3.0

Dungeonslayers ist © Christian Kennig und wird unter CC BY-NC-SA 3.0 Lizenz verwendet.

Alle Icons der Gegenstand-Karten stammen von „<http://game-icons.net>“ und unterstehen der CC-BY 3.0 Lizenz. „<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>“ Die einzelnen Urheber sind im Folgenden aufgelistet:



→Lorc, <http://lorcblog.blogspot.com>



→Carl Olsen, <https://twitter.com/unstoppableCarl>



→Delapouite, <http://delapouite.com>

In der Art des Lizenzverweises beziehe ich mich auf den folgenden Hinweis:

„A mention like "Icons made by {author;}. Available on <http://game-icons.net>" is fine.“, abgerufen am 12.11.2015 unter „<http://game-icons.net/about.html#authors>“. Auf dieser Seite sind ebenfalls alle Urheber der verwendeten Icons gelistet.