



# FEINSCHMECKER GASTHAUS „ZUM BLAUEN WUNDER“ VON TIMON „TIMON99“ CORDES

Wollte eure Abenteurergruppe nicht schon immer einmal etwas ganz besonderes essen, um ein bestandenes Abenteuer zu feiern? Nicht immer den gleichen Fraß aus dem „Grundregelwerk“, von dem man schon Sodbrennen bekommt?

Dann gibt es einen Geheimitipp! Das Feinschmecker Gasthaus „Zum blauen Wunder“ im schönen Wyndland im abgelegenen Küstenörtchen Brittel. Hier gibt es erlesene Köstlichkeiten (zugegebenermaßen nicht ganz billig) mit spannenden Nebeneffekten.

Die Gäste bekommen ein Überraschungsmenü zum Festpreis von 150 GM pro Person. Sie erfahren erst nach dem Essen, was sie serviert bekommen haben und den Nebeneffekt (W20 1-15 positiv 16-20 negativ) mitgeteilt. Die Effekte dauern W20 Tage lang an. Alle Speisen sind absolut köstlich!

Außerdem vergibt der Gasthausbesitzer ständig Aufträge um seine Speisekammer aufzufüllen.

- |                |   |
|----------------|---|
| 1. Drachen     | 1. Hirn (VER +1/VER -1)                                     |
| 2. Oger        | 2. Auge (Nachtsicht/ein Auge Blind)                         |
| 3. Einhorn     | 3. Gesicht (AU+1/AU-1)                                      |
| 4. Ork         | 4. Lunge (Muss nicht mehr atmen/Asthma)                     |
| 5. Goblin      | 5. Herz (+ 3 LK/-3LK)                                       |
| 6. Unwolf      | 6. Niere (Gifttrotzen+3/Gifttrotzen-3)                      |
| 7. Vampir      | 7. Finger/Hufe (GE+1/GE-1)                                  |
| 8. Elfen       | 8. Beine (Laufen +2/Laufen -2)                              |
| 9. Eulerich    | 9. Magen (kommt ohne Nahrung aus/braucht doppelte Rationen) |
| 10. Harpie     | 10. Zunge (Instrument I Gesang/Stumm)                       |
| 11. Echsen     | 11. Brut (Verjüngung/Alterung um 20 Jahre)                  |
| 12. Menschen   | 12. Arm (ST +1/ST -1)                                       |
| 13. Medusa     | 13. Brust (KÖR+1/KÖR-1)                                     |
| 14. Minotaurus | 14. Kopf (GEI+1/GEI-1)                                      |
| 15. Riesen     | 15. Schenkel (BE+1/BE-1)                                    |
| 16. Alligator  | 16. Haut (HÄ+1/HÄ -1)                                       |
| 17. Troll      | 17. Lippen (Charmant I/Stottert)                            |
| 18. Hobgoblin  | 18. Ohren (Wahrnehmung I/Schwerhörig)                       |
| 19. Kobold     | 19. Zehen (AGI+1/AGI-1)                                     |
| 20. Zwergen    | 20. Hüfte (Ausweichen I/INI -3)                             |

