

# Level-System

---

created by "Hutmacher"

Ein optionales Regel-Tool für Dungeonslayers, Copyright: Christian Kennig

Verwendet unter CC BY-NC-SA 3.0 Lizenz

Das Levelsystem entspricht bis Stufe 20 dem GRW. Das Schema für die nötigen Erfahrungspunkte ist beibehalten.

Das Bekommen von Erfahrungspunkten verändert sich nicht, jedoch gibt es eine grundlegende Änderung. In diesem Levelsystem ist man nicht mehr an eine Heldenklasse gebunden, sondern kann Zugang zu allen erlangen. Natürlich müssen in diesem System neue Gegner mit entsprechender Gegnerhärte eingeführt werden.

## Stufe 20:

Ab dieser Stufe sind die Grundwerte auf die Eigenschaften abgeschafft.

## Stufe 25:

Ab dieser Stufe muss man sich für eine Heldenklasse, entsprechend der Klasse, entscheiden.

## Stufe 50:

Ab dieser Stufe muss man sich eine sekundäre Heldenklasse, entsprechend der Klasse, aussuchen.

## Stufe 75:

Ab dieser Stufe beherrscht man alle drei Heldenklassen, entsprechend der Klasse.

## Stufe 100 ("Allmacht seiner Klasse"):

Ab dieser Stufe werden, sofern dies sinnvoll ist, die oberen Grenzen der Talentränge, entsprechend der Klasse, aufgehoben.

## Allmacht ("Allmacht aller Klassen"):

Auf dieser Stufe beherrscht man sämtliche Klassen und Heldenklassen.

Stufe	Erfahrung	Heldenklasse	LP	TP	Stufe	Heldenklasse II	Heldenklasse III	LP	TP
1	0	-	0	1-2	51	158.800	-	+2	+1
2	100	-	+2	+1	52	165.200	-	+2	+1
3	300	-	+2	+1	53	171.700	-	+2	+1
4	600	-	+2	+1	54	178.300	-	+2	+1
5	1.000	-	+2	+1	55	185.000	-	+2	+1
6	1.500	-	+2	+1	56	191.800	-	+2	+1
7	2.100	-	+2	+1	57	198.700	-	+2	+1
8	2.800	-	+2	+1	58	205.700	-	+2	+1
9	3.600	-	+2	+1	59	212.800	-	+2	+1
10	4.500	-	+2	+1	60	220.000	-	+2	+1
11	5.500	6.000	+2	+1	61	227.300	-	+2	+1
12	6.600	7.600	+2	+1	62	234.700	-	+2	+1
13	7.800	9.300	+2	+1	63	242.200	-	+2	+1
14	9.100	11.100	+2	+1	64	249.800	-	+2	+1
15	10.500	13.000	+2	+1	65	257.500	-	+2	+1
16	12.000	15.000	+2	+1	66	265.300	-	+2	+1
17	13.700	17.200	+2	+1	67	273.200	-	+2	+1
18	15.600	19.600	+2	+1	68	281.200	-	+2	+1
19	17.700	22.200	+2	+1	69	289.300	-	+2	+1
20	20.000	25.000	+2	+1	70	297.500	-	+2	+1
21	22.400	27.800	+2	+1	71	305.800	-	+2	+1
22	24.900	30.700	+2	+1	72	314.200	-	+2	+1
23	27.500	33.700	+2	+1	73	322.700	-	+2	+1
24	30.200	36.800	+2	+1	74	331.300	-	+2	+1
25	33.000	40.000	+2	+1	75	340.000	-	+2	+1
26	-	43.300	+2	+1	76	-	349.300	+2	+1
27	-	46.700	+2	+1	77	-	358.700	+2	+1

			2							
28	-	50.200	+ 2	+1	78	-	368.200	+2	+1	
29	-	53.800	+ 2	+1	79	-	377.800	+2	+1	
30	-	57.500	+ 2	+1	80	-	387.500	+2	+1	
31	-	61.300	+ 2	+1	81	-	397.300	+2	+1	
32	-	65.200	+ 2	+1	82	-	407.200	+2	+1	
33	-	69.200	+ 2	+1	83	-	417.200	+2	+1	
34	-	73.300	+ 2	+1	84	-	427.300	+2	+1	
35	-	77.500	+ 2	+1	85	-	437.500	+2	+1	
36	-	81.800	+ 2	+1	86	-	447.800	+2	+1	
37	-	86.200	+ 2	+1	87	-	458.200	+2	+1	
38	-	90.700	+ 2	+1	88	-	468.700	+2	+1	
39	-	95.300	+ 2	+1	89	-	479.300	+2	+1	
40	-	100.000	+ 2	+1	90	-	490.000	+2	+1	
41	-	104.800	+ 2	+1	91	-	500.800	+2	+1	
42	-	109.700	+ 2	+1	92	-	511.700	+2	+1	
43	-	114.700	+ 2	+1	93	-	522.700	+2	+1	
44	-	119.800	+ 2	+1	94	-	533.800	+2	+1	
45	-	125.000	+ 2	+1	95	-	545.000	+2	+1	
46	-	130.300	+ 2	+1	96	-	556.300	+2	+1	
47	-	135.700	+ 2	+1	97	-	567.700	+2	+1	
48	-	141.200	+ 2	+1	98	-	579.200	+2	+1	
49	-	146.800	+ 2	+1	99	-	590.800	+2	+1	
50	-	152.500	+ 2	+1	100	-	602.500	+2	+1	
Allmacht		1.000.000							+10 0	+5 0

