

Ergänzung von Zauberlehrling für Dungeonslayers © Christian Kenning

GESAMT-SET KANALISATION V1.0

EINLEITUNG

Das vorliegende Fanwerk ist für all jene gedacht, die (so wie ich) weder Zeit noch Platz noch Geduld für die Fertigung dreidimensionaler Battlemaps haben, aber trotzdem möglicherweise die Spielergruppe mit einem modularen Dungeon für das Spiel mit Miniaturen überraschen möchten.

Aus diesem Grund habe ich für mich und meine Gruppe modular einsetzbare Dungeon-Teile entworfen. Dabei kam mir der Gedanke, dass das vielleicht auch für andere nützlich sein könnte – und hier sind wir nun.

Ich habe absichtlich auch die Module in SW/GRAU hinzugegeben, um das Ausdrucken nicht zu ressourcenintensiv zu machen, und die Fantasie der Spielrunde bzw. die Möglichkeiten für den Einsatz nicht zu sehr "einzugrenzen".

Ich habe auch versucht "häufig" gebrauchte Module (z.B. "Gerade" oder "Kurve") auf ein Blatt zu gruppieren – um unnötiges Ausdrucken nicht gebrauchter Teile zu vermeiden.

Der Maßstab (sollte) für handelsübliche Miniaturen passen (eine der großen Fliesen entspricht in meiner Vorstellung 0,5 m und ist im Druck etwa 1,2 cm breit).

Die kleinen Module sind dafür gedacht, um den Dungeon noch weiter an die eigenen Bedürfnisse anzupassen und können vorab einfach mit Klebstoff fixiert werden.

TIPPS FÜR DEN DRUCK

Folgende Erkenntnisse habe ich bei den Probedrucken gesammelt:

- Skalierung oder "Automatische Skalierung" vor dem Drucken deaktivieren hilft um den Maßstab zu erhalten.
- Man kann auch mit "Draft"-Modus des Druckers experimentieren, in meinem Fall hat das Ergebnis gerade für die reinen SW-Module gar nicht übel ausgesehen und der ganze Prozess war noch schneller und billiger.
- Etwas stärkeres Papier hat sich für die "Grundmodule" bewährt (100 g/m²).

[[]]]

Bei diesem Fanwerk handelt es sich um eine Ergänzung für **Dungeonslayers** © **Christian Kennig** das altmodische Rollenspiel. Es wurde von "Zauberlehrling" erstellt und unter der **Lizenz CC BY-NC-SA 3.0 DE** veröffentlicht.

































