

BWP 34-A

Mobile Waffenplattform

Werte und Idee © 2019 Mordron

Dokumentenvorlage © 2017 Friedemann Schneider

Bilder und -skizzen © Alexander Kuhn



Dieses Fanwerk basiert auf Starslayers.
Starslayers © Christian Kennig und Fabian Mauruschat.
<http://www.starslayers.de>

















Dieses Werk ist lizenziert unter einer *Creative Commons Lizenz:*
Namensnennung – Nicht-kommerziell
Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 - International

Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>
oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

GKL B

BWP 34-A – Walker „Achilles“ - Allgemein

Struktur  25	Geschwindigkeit  4	Wendigkeit  2
Hüllenpanzer  10	Schilde  --	Schildgenerator  --
Autopilot  --	Geschütze 	Waffensysteme  +2
Treibstoff  --		Raketenschächte  2*
Abkühlzeit  --		Frachtraum  --
Crew  1		

AUSSTATTUNG UND DETAILS

Mordrons Arms Forgery Corporation präsentiert das neuste in Sachen Bodenabwehrvehikel: Der BWP 34-A oder auch „Achilles“. Diese zweibeinige, mobile Waffenplattform ist mit fast allen gängigen Waffen der Mordrons Arms Forgery Corporation kompatibel und in der Lage auch schweres Terrain zu meistern. Auch wenn er nicht sonderlich schnell ist, so macht er einiges mit der Feuerkraft wett, die auf dem Neostahl Chassis installiert werden kann. Er verfügt über einen Standardisierten TRM22 Thorium-Reaktor, sowie eine hermetisch abgeriegelte Pilotenkanzel mit Panzerglas-Verkleidung und Sitzheizung. Die modernen Servomotoren erlauben ihm die gleichzeitige Nutzung beider Waffenarme, die jedoch auch gerne einzeln abgefeuert werden können, wenn es denn nötig ist. Die obere Plattform des Achilles lässt sich um 360° drehen und sorgt damit für optimale Feuerunterstützung in alle Richtungen.

Multi-Zielerfassungssysteme:

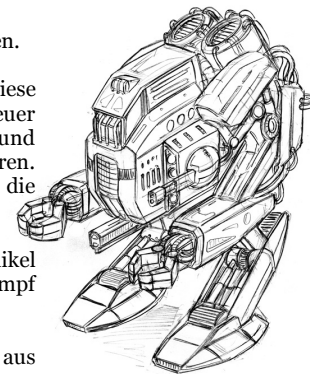
Diese Einheit kann zweimal pro Runde Angreifen.

Unterdrückungsfeuer-Protokoll:

Diese Einheit kann auf ein einzelnes Ziel ein Sperrfeuer eröffnen (Angriff mit halbem Schießenwert) und bei Erfolg alle Proben um 8 Erschweren. (Funktioniert nicht mit Waffen, die Flächenschaden verursachen)

Servo-Nachlade-Mechanismus: Dieses Vehikel kann jede seiner Waffen einmal pro Kampf aktionsfrei nachladen.

Multifunktionswerkzeug: bestehend aus Neostahl-Kreissäge, hydraulischem Greifmechanismus und darin eingebauten Plasma-Schneider. Im Nahkampf +1 - erlaubt ansonsten Reparatur/Bau/Mechatronik Proben bei Fahrzeugen und Konstrukten der selben oder höherer GK







€ 2.500

◇ Gestalten sie ihren Achilles ganz einfach selbst mit den Waffen ihrer Wahl auf unserer Extranet Website und bestellen sie noch heute die leichte Feuerunterstützung der Zukunft.





* Nur bei Einbau von BL-Raketensystemen (sh. nächste Seite)

Autokanone

		GA			-IPRO	CREDITS
+2		-2	0		100m	200





Eigenschaften: Umballern

Lasergattling

		GA			-IPRO	CREDITS
+2		-2	-1		50m	300





Eigenschaften: Überladen, Dauerfeuer

BL-Raketenwerfer [R]*

		GA			-IPRO	CREDITS
+4		-3	-2		500m	2000





Eigenschaften: nur Flugeinheiten als Ziel möglich, Bereichseffekt (10m)

Gattling

		GA			-IPRO	CREDITS
+4		-4	-1		50m	400





Eigenschaften: Umballern, Dauerfeuer

Granatwerfer [R]*

		GA			-IPRO	CREDITS
+2		0	0		20m	200

Eigenschaften: Bereichseffekt (3m)

Flammenwerfer

		GA			-IPRO	CREDITS
+3	?	-5	0		***	500

Eigenschaften: Flammenmeer, Streuwaffe (60° Streuwinkel)

* Kann nicht auf einem der Arme, sondern nur auf dem Rücken/Schultern installiert werden. Nicht mit einer anderen Waffe kompatibel.

** Bei Immersieg wird das Ziel in Flammen gehüllt und erleidet jede Runde 1LK nicht abwehrbaren Schaden für W20 Runden (Feuer kann gelöscht werden, löschen kostet eine Aktion)

*** Reichweite maximal 20m