



# Sonderangebot!

Mordron's Arms Forgery Corporation präsentiert exklusive Spitzenprodukte aus der neuen Weihnachtskollektion

**Einmaliges Angebot!**

**DIE Neuheit in der Waffentechnik!**

**Plasmawaffen für jedermann zu leistbaren Preisen!**

Mit großem Stolz präsentiert die Mordron's Arms Forgery Corporation die Zukunft der Kriegsführung: Plasmawaffen. Sie haben richtig gelesen. Unseren Wissenschaftlern und Ingenieuren ist es gelungen ultrahoch erhitzte Materialien durch ein ausgeklügeltes Gaussbeschleunigungsverfahren konzentriert in eine Richtung zu beschleunigen, ohne dabei das Gerät selbst zu beschädigen. Mit diesen Waffen werden sie alles, was in ihrem Weg ist mit Leichtigkeit vernichten. Ihre Feinde werden dahinschmelzen, wenn sie den Abzug drücken.



Plasmapistole						
		GA			-1 PRO	CREDITS
+2		-2	+2		5m	140
<b>Eigenschaften:</b> Desintegration						



Plasmagewehr						
		GA			-1 PRO	CREDITS
+3		-4	0		25m	240
<b>Eigenschaften:</b> Desintegration						

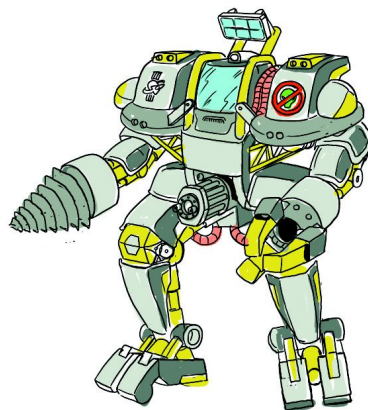
Plasmasturmgewehr						
		GA			-1 PRO	CREDITS
+4	-2	-4	-1		5m	600
<b>Eigenschaften:</b> Desintegration, Feuermodus: Dauerfeuer						



Plasmamaschinengewehr						
		GA			-1 PRO	CREDITS
+5	-3	-4	-2	-0.5	5m	2000
<b>Eigenschaften:</b> Desintegration, Feuermodus: Dauerfeuer						

Plasma-Sniper-Rifle						
		GA			-1 PRO	CREDITS
+7		-4	-8		25	1000
<b>Eigenschaften:</b> Desintegration, Zielschuss						

**Desintegration:** Ein Treffer auf die Panzerung reduziert diese dauerhaft um 1. Dieser Effekt ist kumulativ bis die Rüstung zerstört ist. Desintegrationswaffen können jede Deckung beschädigen/zerstören. Dieser Effekt funktioniert nicht bei Schilden/ Psideflektoren.



## Lizenz/License

Dieses Fanwerk basiert auf Starslayers © Christian Kennig und Fabian Mauruschat, <http://www.starslayers.de> und wurde von Zauberlehrling für Mordron erstellt

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Lizenz: Namensnennung– Nicht-kommerziell (CC-BY-NC-SA) Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 – International

Die Bilder (ausgenommen Logo) wurden von akulex erstellt und zur Verwendung in Fanwerken freigegeben. Die Rechte an den Bildern verbleiben beim Urheber. Weiterverwendung der Bilder, nur nach Zustimmung durch akulex (z.B. via PN im Dungeonslayers-Forum).

The logo was published as „Megabot icon“ on <http://game-icons.net> by Lore under under CC BY 3.0 (<https://game-icons.net/1x1/lore/megabot.html>)

**Neuartige Exo-Suit-Modifikationen!**

**Spitzenupgrades für einfach jeden Suit!**

**Kauf ein Upgrade für deinen alten Suit noch heute!**

Machen sie sich Sorgen, dass ihre Feinde bereits am Aufrüsten sind? Keine Bange. Umweltgefahren und Piraten können sie nun mit Leichtigkeit trotzen oder gar entkommen.

Machen sie sich für Scanner innerhalb eines Vulkans förmlich unsichtbar mit der neuen **Infrarotwellen Lackierung**. Oder heben sie ab mit der neuen **Jetpack-modifikation**

**Infrarotwellen-Lackierung:** Diese Lackierung hindert Wärme am ein- und austreten, wodurch der Träger selbst in extrem heißen und kalten Klimazonen ohne Temperaturschwankungen verweilen kann. Zudem ist der Anzug dadurch unsichtbar für Wärmesensoren, da seine äußere Temperatur immer der Umgebung entspricht. Die Lackierung hält Temperaturen von -200 bis 500°C stand. Nicht mit anderen Lackierungen vereinbar.

**Jetpack:** Erlaubt einen Sprung von bis zu 30m in die Luft (Bewegung von 15m /Runde). Muss eine Runde aufladen. 5 Sprünge möglich, bevor der Treibstoff aufgefüllt werden muss, nicht kompatibel mit Tarnmodulen.

(Warnung: Jetpack mit begrenzter Reichweite. Mordron's Arms Forgery Corporation übernimmt keine Haftung, sollten sie aufgrund mangelnden Treibstoffs oder bei Beschädigung des Produkt in den Schlund eines Riesensandwurms stürzen).

**Individuelle Preise für Exo-Suit-Addons auf Anfrage!**

