

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO
VERFOLGUNGSJAGDKARTEN
FÜR DUNGEONSLAYERS
VON AGONIRA
WEIHNACHTSSPECIAL FÜR
STADT – WALD – DUNGEON

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO
VERFOLGUNGSJAGDKARTEN
WEIHNACHTSSPECIAL FÜR STADT – WALD – DUNGEON

Dieses Weihnachtsspecial ergänzt die Verfolgungsjagdkarten für Stadt, Wald und Dungeon aus dem DS-Community-Adventskalender 2017 um je zehn Hinderniskarten für winterliche Weihnachtsstimmung. Die Regeln sind den ursprünglichen Karten zu entnehmen: http://dungeonslayers.net/download/kalender2017/231217Agonira_Sarah_Martin_DS_Verfolgungsjagdkarten.zip

In dem Sinne: Frohe Geschenkejagd und slayliche Weihnachten!

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO

VERFOLGUNGSJAGDKARTEN

IMPRESSUM

Diese Spielhilfe wird als Fanwerk für Dungeonslayers und unter CC BY-NC-SA 3.0-Lizenz veröffentlicht. Dungeonslayers ist © Christian Kennig und wird unter CC BY-NC-SA 3.0-Lizenz verwendet.

Das Grundgerüst der Regeln wurde im Rahmen der Slay! 02 (S. 13) von Ozz, Antariuk und Sphärenwanderer unter CC BY-NC-SA 3.0-Lizenz veröffentlicht.

Text und Layout: Agonira. Lektorat:
Blakharaz. Kartenrücken: akulex.



VERFOLGUNGSJAGD-2-GO
VERFOLGUNGSJAGDKARTEN
WEIHNACHTSSTADT

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT
VOLLER WEIHNACHTSMARKT

WEG BAHNEN (KÖR+ST), SONST 1 ERSCHÖPFUNG
KANN ICH MAL VORBEI? (+1)

ÜBERBLICK BEHALTEN (GEI+VE BZW. 8)
WAHRNEHMUNG (+2), KLEIN (-2)

DA LIEGT JA GELD AUF DER STRASSE!
TALENT WG: FALSCHSPIEL & 5SM

PROBIERT MAL DIE ENTENBRATWURST DA DRÜBEN – WAHNSINN!
TALENT WG: KOCHEN

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT

DACHLAWINE

**DAS BISSCHEN SCHNEE... (KÖR+HÄ) & 1 ERSCHÖPFUNG
EINSTECKER (+1)**

**WEGSPRINGEN (AGI+BE), SONST 1 ERSCHÖPFUNG
AKROBAT (+2), ELF (+1), ICH MUSS WEG! (+1)**

**BLITZSCHNELL AUSWEICHEN
TALENT SCHNELLE REFLEXE**

**DAS WAR KNAPP!
TALENT GLÜCKSPILZ**

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT

GESCHENKEBERG

**DRÜBER KLETTERN (AGI+ST)
AKROBAT (+2), KLETTERASS (+2)**

**DURCHZWÄNGEN (AGI+BE), SONST 1 ERSCHÖPFUNG
AKROBAT (+2), DIEBESKUNST (+2), KLEIN (+2)**

**KENNT IHR DEN DOMINOEFFEKT? 
TALENT WG: MATHEMATIK ODER WG: GEOMETRIE**

**WEG DAMIT! 
ZAUBER TELEKINESE (ZB -100 / 5X STUFE)**

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT

UMSTÜRZENDER WEIHNACHTSBAUM

WEGSPRINGEN (AGI+BE), SONST 1 ERSCHÖPFUNG
AKROBAT (+2), ELF (+1), ICH MUSS WEG! (+1)

SCHÜTZENDE STELLE FINDEN (GEI+VE BZW. 8), SONST 1 ERSCH.
WAHRNEHMUNG (+2), KLEIN (+2)

BAUM FÄLLT!
TALENT SCHNELLE REFLEXE

DAS WAR KNAPP!
TALENT GLÜCKSPILZ

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT

TIEF HÄNGENDE GIRLANDE

ENTLANGHANGELN (AGI+ST)
AKROBAT (+2), KLETTERASS (+2)

DURCHWÜHLEN (KÖR+BE)
AKROBAT (+2), KLEIN (+2)

LIMBO!
TALENT AUSWEICHEN

EIN KINDERSPIEL!
ZAUBER BALANCIEREN (ZB-2)

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT

GLATTEIS

SCHRITT FÜR SCHRITT (AGI+BE)

AKROBAT (+2), LEICHTFÜSSIG (+2)

OHNE DREHWURM DRÜBERSCHLITTERN (GEI+NÄ), SONST 1 ERSCH.

EINSTECKER (+1)

EIN KINDERSPIEL!

ZAUBER BALANCIEREN (ZB-2)

DA SETZ' ICH KEINEN FUSS DRAUF!

ZAUBER SCHWEBEN (ZB+0) ODER SCHWEBENTRANK ODER SCHWEBENAMULETT

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT

PÖBELNDE GLÜHWEINSÄUFER

VERBERGEN (AGI+BE)

HEIMLICHKEIT (+2), LEICHTFÜSSIG (+2)

AUTORITÄT VORTÄUSCHEN (GEI+AU), SONST 1 ERSCHÖPFUNG

SCHLITZOHHR (+3), VOLKSFREUND (-2), KLEIN (-2), KRIEGER (+2)

IHR MÖGT MICH DOCH...!

ZAUBER FREUND (ZB-4)

ICH BIN DANN MAL WEG...

ZAUBER UNSICHTBARKEIT (ZB+0) ODER UNSICHTBARKEITSRING/-TRANK

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT

MANNSHOHE SCHNEEHALDE

HOCHKLETTERN (AGI+ST)

AKROBAT (+2), KLETTERASS (+2)

UMWEG FINDEN (GEI+VE BZW. 8)

WAHRNEHMUNG (+2)

AN DIESEN STELLEN IST DER SCHNEE AUSREICHEND VERDICHTET!

TALENT WG: NATURKUNDE

ICH KANN KLETTERN WIE EINE SPINNE!

KLETTERTRANK

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT

HERABSTÜRZENDE EISZAPFEN

WEGSPRINGEN (AGI+BE), SONST 1 ERSCHÖPFUNG

AKROBAT (+2), ELF (+1), ICH MUSS WEG! (+1)

DIE PAAR ZAHNSTOCHER... (KÖR+NÄ) & 1 ERSCHÖPFUNG

EINSTECKER (+1)

BLITZSCHNELL AUSWEICHEN

TALENT SCHNELLE REFLEXE

DAS WAR KNAPP!

TALENT GLÜCKSPILZ

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSSTADT

STRASSENSCHNEEBALLSCHLACHT

**EINFACH DUCHRENNEN (KÖR+NÄ) & 1 ERSCHÖPFUNG
EINSTECKER (+1)**

**DRUNTER DURCHDUCKEN (AGI+BE)
AKROBAT (+2), HEIMLICHKEIT (+2), KLEIN (+2)**

**DECKUNG SUCHEN
TALENT IN DECKUNG**

**PARLEY!
TALENT WG: SEEFAHRT**

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO
VERFOLGUNGSJAGDKARTEN
WEIHNACHTSWALD

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD
ÄSENDE RENTIERHERDE

WEG BAHNEN (KÖR+ST), SONST 1 ERSCHÖPFUNG
KANN ICH MAL VORBEI? (+1)

ÜBERBLICK BEHALTEN (GEI+VE BZW. 8)
WAHRNEHMUNG (+2), KLEIN (-2)

MÖHREN FÜR ALLE! 
TALENT TIERMEISTER ODER WG: TIERKUNDE & 2X TAGESRATION NAHRUNG

DA IST EINS MIT EINER ROTEN NASE! – HALLO RUDOLPH!
TALENT WG: SAGEN UND LEGENDEN

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD

BESONDERS TIEFER SCHNEE

**VORSICHTIG DURCHQUEREN (AGI+BE)
HEIMLICHKEIT (+2)**

**SICHEREN WEG FINDEN (GEI+VE BZW. 8)
WAHRNEHMUNG (+2), JÄGER (+1)**

**ELFISCHE LEICHTFÜSSIGKEIT
LEICHTFÜSSIG**

**DA SETZ' ICH KEINEN FUSS DRAUF!
ZAUBER SCHWEBEN (ZB+0) ODER SCHWEBENTRANK ODER SCHWEBENAMULETT**

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD

ZUGEFRORENER SEE

**SCHRITT FÜR SCHRITT (AGI+BE)
AKROBAT (+2), LEICHTFÜSSIG (+2)**

**OHNE DREHWURM DRÜBERSCHLITTERN (GEI+NÄ), SONST 1 ERSCH.
EINSTECKER (+1)**

**EIN KINDERSPIEL!
ZAUBER BALANCIEREN (ZB-2)**

**DA SETZ' ICH KEINEN FUSS DRAUF!
ZAUBER SCHWEBEN (ZB+0) ODER SCHWEBENTRANK ODER SCHWEBENAMULETT**

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD

HUNGRIGER SCHNEEBÄR

VORBEISCHLEICHEN (AGI+BE)

HEIMLICHKEIT (+2), LEICHTFÜSSIG (+2)

TIER BERUHIGEN (GEI+AU-4)

FÜTTERUNGSZEIT! 

TALENT TIERMEISTER ODER WG: TIERKUNDE & 2X TAGESRATION NÄHRUNG

BRAVER TEDDY! 

ZAUBER TIERE BESÄNFTIGEN (ZB-13)

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD

KRÄHENSCHWARM

DAVONRENNEN (AGI+BE), SONST 1 ERSCHÖPFUNG

ICH MUSS WEG! (+1), FLINK (+1)

VOGELFUTTER FINDEN (GEI+VE BZW. 8) 

WAHRNEHMUNG (+2)

DIE TUN DOCH NICHTS!

TALENT WG: TIERKUNDE

ACHTUNG, TIEFFLIEGER!

TALENT AUSWEICHEN

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD

KLIRRENDE KÄLTE

KÄLTE TROTZEN (KÖR+HÄ), SONST 1 ERSCHÖPFUNG
EINSTECKER (+1), ZWERG (+2), GNOM (+1)

SCHNELL WEITER (AGI+BE), SONST 1 ERSCHÖPFUNG
ICH MUSS WEG! (+1), FLINK (+1)

MIT FEUERZAUBER AUFWÄRMEN
ZAUBER FEUERSTRAHL (ZB+1) ODER FEUERLANZE (ZB+2)

KALTE FÜSSE? ICH NICHT!
TALENT SCHUTZ VOR ELEMENTEN

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD

GRUBE UNTERM SCHNEE

WIEDER HOCHKLETTERN UND WEITER (AGI+ST)
AKROBAT (+2), KLETTERASS (+2)

RECHTZEITIG BEMERKEN (GEI+VE BZW. 8)
WAHRNEHMUNG (+2)

HUCH, WO KOMMT DAS LOCH DENN PLÖTZLICH HER?!
TALENT SCHNELLE REFLEXE

ELFISCHE LEICHTFÜSSIGKEIT
LEICHTFÜSSIG

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD

LAWINENGEFÄHRDETER HANG

**OHNE RÜCKSICHT AUF VERLUSTE (KÖR+NÄ) & 1 ERSCHÖPFUNG
EINSTECKER (+1)**

**SICHEREN WEG FINDEN (GEI+VE BZW. 8)
WAHRNEHMUNG (+2)**

**EIN KINDERSPIEL!
ZAUBER BALANCIEREN (ZB-2)**

**DA SETZ' ICH KEINEN FUSS DRAUF!
ZAUBER SCHWEBEN (ZB+0) ODER SCHWEBENTRANK ODER SCHWEBENAMULETT**

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD

WEIHNACHTSSCHLITTEN VON LINKS

**BEISEITE SPRINGEN (AGI+BE), SONST 1 ERSCHÖPFUNG
AKROBAT (+2), ELF (+1)**

**KONFRONTATIONSKURS (KÖR+NÄ) & 1 ERSCHÖPFUNG 
EINSTECKER (+1), ZWERG (+1), RASEREI (+1)**

**GRÜSS DICH, ZANTALUS!
TALENT WG: SAGEN UND LEGENDEN**

**PUH, DAS WAR KNAPP!
TALENT SCHNELLE REFLEXE**

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSWALD

DICHTER ZUCKERSTANGENHAIN

SCHRITT FÜR SCHRITT (AGI+BE)

AKROBAT (+2), LEICHTFÜSSIG (+2)

ILLUSIONSMAGIE SPÜREN (GEI+AU)

NUR ZAUBERWIRKER, IDENTIFIZIERER (+2) (BRUDER GRIMMS TALENTPAKET 1)

BLINDLINGS DURCHSCHLAGEN (KÖR+ST) 

BRUTALER HIEB (+1), VERNICHTENDER SCHLAG (+1), RUNDUMSCHLAG (+1)

DAS IST NUR EINE UNGEFÄHRliche WINTERANOMALIE...

TALENT WG: THEORETISCHE MAGIE

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO
VERFOLGUNGSJAGDKARTEN
WEIHNACHTSDUNGEON

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON
ZUCKERSTANGENSPEERFALLE

DRUNTER DURCHDUCKEN (AGI+BE)

AKROBAT (+2), HEIMLICHKEIT (+2), KLEIN (+2)

FALLE ENTSCHÄRFEN (GEI+GE) 

DIEBESKUNST (+2)

BLITZSCHNELL BEISEITE SPRINGEN

TALENT SCHNELLE REFLEXE

WELCHE FALLE?!

LEICHTFÜSSIG

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON

UMGESTÜRZTER GESCHENKEBERG

BOCKSPRUNG (AGI+ST)

AKROBAT (+2), ELF (+1)

DRÜBER BALANGIEREN (AGI+GE)

AKROBAT (+2), KLETTERASS (+2)

WEG DAMIT! 

ZAUBER TELEKINESE (ZB -100 / 5X STUFE))

EIN KINDERSPIEL!

ZAUBER BALANGIEREN

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON

GOBLINWEIHNACHTSBÄCKEREI

AN BÄCKERN VORBEISCHLÄNGELN (AGI+BE)

HEIMLICHKEIT (+2), LEICHTFÜSSIG (+2), KLEIN (+2)

PLÄTZCHENVERSUCHUNG WIDERSTEHEN (GEI+NÄ)

EINSTECKER (+1)

ÜBER MEHLIGE ARBEITSFLÄCHE SCHLITTERN (AGI+GE)

AKROBAT (+2)

OH, DA FEHLT ABER NOCH ETWAS ZIMT!

TALENT WG: KOCHKUNST

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON

ÜBUNGSSTUNDE DES GOBLINHORS

**KRACH WIDERSTEHEN (GEI+NÄ), SONST 1 ERSCH.
EINSTECKER (+1), ELF (-2)**

**OHREN ZUHALTEN (AGI+GE)
SCHNELLE REFLEXE (+1)**

**MUSIKALISCHE UNTERSTÜTZUNG GEBEN 
TALENT INSTRUMENT**

**PIANISSIMO POSSIBILE! LEISER! 
ZAUBER VERSETZTE STIMME (ZB-3) ODER SCHWEIG (-2)**

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON

SCHWINGENDER RIESENZIMTSTERN

**BEHERZT HINDURCHSPRINGEN (AGI+BE)
AKROBAT (+2), ELF (+1)**

**FALLE ENTSCHÄRFEN (GEI+GE) 
DIEBESKUNST (+2)**

**MITTEN DURCHMAMPFEN (KÖR+NÄ+2)
EINSTECKER (+1)**

**MEHR GLÜCK ALS VERSTAND!
TALENT GLÜCKSPILZ**

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON

KANDIERTE KNALLFRÖSCHE

DURCHWATEN (AGI+BE), SONST 1 ERSCHÖPFUNG
KANN ICH MAL VORBEI? (+1)

OHNE RÜCKSICHT AUF VERLUSTE (KÖR+ST) & 1 ERSCH. 
BRUTALER NIEB (+1), VERNICHTENDER SCHLAG (+1), RUNDUMSCHLAG (+1)

MAGIE SPÜREN (GEI+AU)
NUR ZAUBERWIRKER, IDENTIFIZIERER (+2) (BRUDER GRIMMS TALENTPAKET 1)

LOS DIABLO, FASS! 
TALENT TEUFELCHEN

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON

LAMETTAGRUBE

ENTWIRREN UND WEITER (AGI+GE)
AKROBAT (+2)

DURCHWÜHLEN (KÖR+BE)
AKROBAT (+2), KLEIN (+2)

BEAM MICH RÜBER, SCOTTY!
ZAUBER VERSETZEN (ZB+0)

BLOSS NICHT VERHEDDERN!
TALENT AUSWEICHEN

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON

SPIELZEUGMANUFAKTUR

BOCKSPRUNG ÜBERS SCHAUKELPFERD (AGI+ST)
AKROBAT (+2), ELF (+1)

DURCH KUSCHELTIERE WATEN (KÖR+BE)
KANN ICH MAL VORBEI? (+1)

KENNT IHR DEN DOMINOEFFEKT? 
TALENT WG: MATHEMATIK ODER WG: GEOMETRIE

BLOSS NICHTS KAPUTTMACHEN!
TALENT AUSWEICHEN

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON

WEIHNACHTSGRIESGRAM

VERBERGEN (AGI+BE)
HEIMLICHKEIT (+2), LEICHTFÜSSIG (+2)

EINSCHÜCHTERN (KÖR+AU)
SCHLITZOHRE (+3)

ICH KANN WEIHNACHTEN AUCH NICHT AUSSTEHEN!
TALENT DIENER DER DUNKELHEIT

IHR MÖGT MICH DOCH...!
ZAUBER FREUND (ZB-4)

VERFOLGUNGSJAGD-2-GO WEIHNACHTSDUNGEON

RUPRECHTS FOLTERKELLER

FOLTERINSTRUMENTE UMWERFEN UND WEITER (KÖR+ST) 

BRUTALER HIEB (+1), VERNICHTENDER SCHLAG (+1)

ANGST ÜBERWINDEN (GEI+HÄ)

EINSTECKER (+1)

DAS SIND DOCH BLOSS MASCHINEN...

TALENT WG: MECHANIK ODER WG: KRIEGSKUNST

ICH WAR DAS GANZE JAHR ÜBER ARTIG!

TALENT DIENER DES LIGHTS