

# ANLAGE: „Kutschfahrt (Sprechen/Hören/Lauschen)“

[DS/WS-A06, „Die Waldklausur“]

Der Held / Die Heldin sitzt...	...und kann Gespräche führen mit...	...und kann Gespräche mitanhören von...
<p>...auf dem <b>Kutschbock</b>...</p> <p>ODER</p> <p>...auf der <b>Sitzbank hinter dem Kutschbock</b>...</p> <p>[vorderer Außenbereich]</p>	<p><b>1.</b> ...Reisenden auf dem <b>Kutschbock</b> oder der <b>Sitzbank hinter dem Kutschbock</b>...</p> <p><b>2.</b> ...den Gefangenen auf der <b>Bank rücklings des Kutschkastens</b> oder auf der <b>hintersten Bank des Freibereichs</b> der Kutsche (lautes Sprechen erforderlich)...</p> <p><b>3.</b> ...Reisenden <b>im Kutschkasten</b> (offenes Fenster und lautes Sprechen erforderlich)...</p> <p><b>4.</b> ...den nebenher <b>Reitenden</b> (sehr lautes Sprechen erforderlich)...</p>	<p><b>1.</b> ...Reisenden auf dem <b>Kutschbock</b> oder der <b>Sitzbank hinter dem Kutschbock</b> (<u>Flüstern</u>: einfache Lauschen-Probe)...</p> <p><b>2.</b> ...den Gefangenen auf der <b>Bank rücklings des Kutschkastens</b> oder auf der <b>hintersten Bank des Freibereichs</b> der Kutsche (<u>normales Gespräch</u>: einfache Lauschen-Probe / <u>Flüstern</u>: Lauschen-Probe – 2)...</p> <p><b>3.</b> ...Reisenden <b>im Kutschkasten</b> (bei offenem Fenster: (<u>normales Gespräch</u>: Lauschen-Probe -2 / <u>Flüstern</u>: Lauschen-Probe -4)...)...</p> <p><b>4.</b> ...den nebenher <b>Reitenden</b> (<u>normales Gespräch</u>: Lauschen-Probe -4 / <u>Flüstern</u>: Lauschen-Probe -6)...</p>
<p>...auf der <b>Bank rücklings des Kutschkastens</b>...</p> <p>ODER</p> <p>...auf der <b>hintersten Bank des Freibereichs</b> der Kutsche...</p> <p>[hinterer Außenbereich]</p>	<p><b>1.</b> ...Reisenden auf dem <b>Kutschbock</b> oder der <b>Sitzbank hinter dem Kutschbock</b> (lautes Sprechen erforderlich)...</p> <p><b>2.</b> ...den Gefangenen auf der <b>Bank rücklings des Kutschkastens</b> oder auf der <b>hintersten Bank des Freibereichs</b> der Kutsche...</p> <p><b>3.</b> ...Reisenden <b>im Kutschkasten</b> (offenes Fenster und lautes Sprechen erforderlich)...</p> <p><b>4.</b> ...den nebenher <b>Reitenden</b> (sehr lautes Sprechen erforderlich)...</p>	<p><b>1.</b> ...Reisenden auf dem <b>Kutschbock</b> oder der <b>Sitzbank hinter dem Kutschbock</b> (<u>normales Gespräch</u>: einfache Lauschen-Probe / <u>Flüstern</u>: Lauschen-Probe – 2)...</p> <p><b>2.</b> ...den Gefangenen auf der <b>Bank rücklings des Kutschkastens</b> oder auf der <b>hintersten Bank des Freibereichs</b> der Kutsche (<u>Flüstern</u>: einfache Lauschen-Probe)...</p> <p><b>3.</b> ...Reisenden <b>im Kutschkasten</b> (bei offenem Fenster: <u>normales Gespräch</u>: Lauschen-Probe -2 / <u>Flüstern</u>: Lauschen-Probe -4)...</p> <p><b>4.</b> ...den nebenher <b>Reitenden</b> (<u>Flüstern</u>: normale Lauschen-Probe)...</p>



Dieses Werk ist ein Fanwerk für Dungeonslayers 4.0  
Dungeonslayers © Christian Kennig  
<http://www.dungeonslayers.ne>



Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Lizenz:  
Namensnennung – Nicht-kommerziell  
Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 - International

Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/> oder wenden Sie sich brieflich an  
Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA

Der Held / Die Heldin sitzt...	...und kann Gespräche führen mit...	...und kann Gespräche mitanhören von...
...im <b>Kutschkasten...</b>	<i>...allen Reisenden außerhalb des Kutschkastens</i> (ggf. hinauslehnen und sehr lautes Sprechen erforderlich)...	<i>...allen Reisenden außerhalb des Kutschkastens</i> (bei offenem Fenster: <u>normales Gespräch</u> : Lauschen-Probe -2 / <u>Flüstern</u> : Lauschen-Probe -4)...
...reitet nebenher...	<p><b>1.</b> ...Reisenden auf dem <b>Kutschbock</b> oder der <b>Sitzbank hinter dem Kutschbock</b> (sehr lautes Sprechen erforderlich)...</p> <p><b>2.</b> ...den Gefangenen auf der <b>Bank rücklings des Kutschkastens</b> oder auf der <b>hintersten Bank des Freibereichs</b> der Kutsche...</p> <p><b>3.</b> ...Reisenden <b>im Kutschkasten</b> (offenes Fenster und lautes Sprechen erforderlich)...</p> <p><b>4.</b> ...den nebenher <b>Reitenden</b>...</p>	<p><b>1.</b> ...Reisenden auf dem <b>Kutschbock</b> oder der <b>Sitzbank hinter dem Kutschbock</b> (<u>normales Gespräch</u>: Lauschen-Probe -4) ...</p> <p><b>2.</b> ...den Gefangenen auf der <b>Bank rücklings des Kutschkastens</b> oder auf der <b>hintersten Bank des Freibereichs</b> der Kutsche (<u>Flüstern</u>: einfache Lauschen-Probe)...</p> <p><b>3.</b> ...Reisenden <b>im Kutschkasten</b> (bei offenem Fenster: <u>normales Gespräch</u>: Lauschen-Probe -4)...</p> <p><b>4.</b> ...den nebenher <b>Reitenden</b> (<u>Flüstern</u>: normale Lauschen-Probe)...</p>



**Bildquelle:** Mail Coaches on the Road: the Louth-London Royal Mail progressing at Speed, Charles Cooper Henderson;

[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Charles Cooper Henderson - Mail Coaches on the Road- the Louth-London Royal Mail progressing at Speed - Google Art Project.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Charles_Cooper_Henderson_-_Mail_Coaches_on_the_Road-_the_Louth-London_Royal_Mail_progressing_at_Speed_-_Google_Art_Project.jpg)



Dieses Werk ist ein Fanwerk für Dungeonslayers 4.0  
Dungeonslayers © Christian Kennig  
<http://www.dungeonslayers.ne>



Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Lizenz:  
Namensnennung – Nicht-kommerziell  
Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 - International

Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/> oder wenden Sie sich brieflich an  
Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA