



VON ZAUBERLEHRLING, VERÖFFENTLICHT UNTER DER LIZENZ CC-BY-NC-SA 4.0

DAS SET DES GREIFEN

EINE REGELERGÄNZUNG FÜR DUNGEONSLAYERS (C) CHRISTIAN KENNIG

Dieses Fanwerk ist Ingo "Greifenklaue" Schulze gewidmet.

HINTERGRUND

Langsam erhebt sich der Händler aus dem Stuhl. Die Gelenke und Knochen wollen bei dem alten Recken nicht mehr so recht, und der Abend war - wie des öfteren - lange gewesen.

Schnell sind die wenigen Habseligkeiten - ein Würfelset, das Trinkhorn und der dicke Foliant - zu einem Bündel geschnürt. Das Schwert, dem man ansieht, dass es wohl schon eine Weile unbenutzt war, baumelt von der Seite, als er mit dem Wirten über die Zeche zu verhandeln beginnt.

Nachdem man sich handelseins geworden ist, geht der Händler nach draussen - trotz der Jahre eine immer noch beeindruckende Gestalt.

Draussen verliert sich das Geräusch seiner Schritte nach wenigen Momenten und der Händler, allen hier nur unter seinem alten Kampfnamen "Der Greif" bekannt, ist in den langen Schatten verschwunden.

Er würde wiederkommen, wie immer, überraschend und unerwartet. Mit Geschichten und Waren aus der ganzen Welt. Zumindest ist das die Erwartung aller.

DAS SET DES GREIFEN

Das Set des Greifen besteht aus vier unterschiedlichen Gegenständen, aus dem Besitz des Händlers, der in weiten Landstrichen nur als "Der Greif" bekannt ist. Seit er verschwunden ist ranken sich Gerüchte, das manche dieser Gegenstände wieder aufgetaucht sind. So mancher Gelehrter weist darauf hin, dass der Wert der Gegenstände nicht nur rein nostalgisch ist, sind manche davon doch eindeutig mit magischen Eigenschaften ausgestattet.

Das Set des Greifen (Setboni)	
1	-
2	Ausweichen I
3	Glückspilz I
4	Tod entrinnen I

DER WÜRFEL DES HÄNDLERS

Eines der ungewöhnlichsten Stücke aus dem Nachlass des Greifen ist wohl dieser Spielwürfel aus purem Gold (Materialwert ~50 GM). Niemand weiß genau wie der Greif in dessen Besitz gekommen ist, aber er schwor darauf, dass dieser Würfel die Grundlage seines geschäftlichen Erfolges war.

Würfelt man den Würfel, bekommt man je zwei Talentränge eines zufälligen Talents. Diese Talentränge stehen dem Spielercharakter zur einmaligen Verwendung zur Verfügung, danach funktioniert er für 24 Stunden nicht.

Der Würfel des Händlers	
1-6	Charmant II
7-12	Diebeskunst II
13-18	Schlitzzohr II
19-20	Würfel funktioniert W20 Tage nicht

DIE KLAUENKLINGE

Bei der Klauenklinge handelt es sich um ein älteres, ein wenig schartiges, gekrümmtes Kurz-Schwert, das in den richtigen Händen verheerenden Schaden anrichten kann.

Diese magische Klinge speichert, nachdem ein Angriff Schaden verursacht hat, 1 Slayerpunkt. Dieser Punkt kann wie jeder andere Slayerpunkt verwendet werden, zählt aber nicht zum (sonstigen) Slayerpunkte-Maximum von 3 und kann auch nach dem Kampf "mitgenommen" werden.

Die Werte des (magischen) Schwertes sind: WB+2, GA-1, Ini+1.

TRINKHORN DES MUTES

Ein Trinkhorn ("Greifenklaue") aus dem Horn eines Auerochsen mit Goldverzierungen und kleinen Füßen in Form von Krallen, angeblich aus den Klauen eines Greifen.

Hebt ein Charakter dieses Trinkhorn für einen aufmunternden Trinkspruch, dann erhalten alle Verbündeten in Umkreis von AU/2 (min. 1) Metern für W20/2 Stunden einen Bonus von 2 auf alle Widerstandswürfe gegen Furcht bzw. Probenwerte für Furchteffekte sind um 2 gesenkt.



DAS TAGEBUCH DES GREIFEN

In diesem dicken Folianten hat der Greif all sein Wissen, seine Erfahrungen, seine Gedanken und Erlebnisse von all seinen Reisen zusammengetragen.

Zusammen mit den enthaltenen Landkarten und (selbstgezeichneten) Abbildungen stellt das Tagebuch einen unglaublichen Schatz des Wissens für jeden angehenden Abenteurer dar (WG: Geografie I / WG: Geschichte I / WG: Sagen und Legenden I / WG: Magische Wesen I).

LIZENZ

Bei diesem Fanwerk handelt es sich um eine freie Ergänzung für Dungeonslayers © Christian Kennig das altmodische Rollenspiel.

Das Fanwerk wurde von „Zauberlehrling“ erstellt und unter der Lizenz CC BY-NC-SA 4.0 DE veröffentlicht.

PICTURES

The picture was published by "Pearson Scott Foresman" on [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Drikkehorn_-_Drinking_horn_\(15412235494\).jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Drikkehorn_-_Drinking_horn_(15412235494).jpg) and is licensed under Creative Commons Attribution 2.0 Generic.