

DUNGEONSLAYERS FANWERK

MAUSLINGE

Ein Spielervolk für Dungeonslayers

ALLGEMEIN

Mauslinge, in der Allgemeinsprache / Freiwort auch Mäuslinge genannt, sind bis zu ein Meter kleine Nagerartige. Sie führen ein friedfertiges Leben in abgelegenen Gegenden und Tälern und meist abgeschieden von anderen Völkern. Dabei bilden Mauslinge kleine Dorfgemeinschaften und betreiben Ackerbau und Viehzucht, vornehmlich mit Zwergziegen. Sie haben aber auch eine gute Pfote fürs Imkern und die Herstellung von Käse. Außerdem brennen sie Honigschnaps. Der ist besonders bei Menschen und Zwergen beliebt. Tatsächlich ist der Handel mit dem Schnaps eine der wenigen Gelegenheiten, in denen Mauslinge Kontakt zu anderen Völkern pflegen.

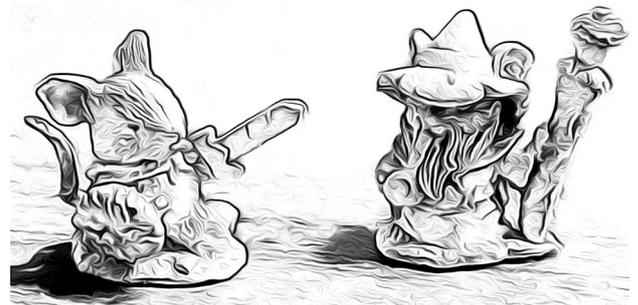
CHARAKTER

Mauslinge essen und trinken gerne und lieben Fidel-Musik; sie sind durch und durch gutartig und hassen jede Art von Gewalt. Auch deshalb, weil sie selbst nur 40 bis 50 Jahre alt werden. Warum sich also das Leben durchs Kämpfen mutwillig noch verkürzen? Werden sie aber angegriffen, verteidigen sie sich und ihre Sippe bis zum letzten Barthaar. Das Soldatentum ist ihnen fremd, doch hat jedes Dorf eine Mauslingswehr oder Miliz, die regelmäßig mit Schwert und Speer den Kampf für den Notfall

trainiert. (Bei Mauslingswaffen wird der Schaden um ein Drittel gesenkt.)

FAMILIENSTRUKTUR

Eine Mauslingsfrau kann bis zu vier Würfe mit je maximal fünf Kindern hervorbringen. Der Stand innerhalb der Mauslingsgemeinschaft wird so ausgedrückt: „Er ist der dritte Bruder des zweiten Wurfs.“ Oder: „Sie ist die zweite Schwester des ersten Wurfs.“



Mauslinge unter sich: Milizionär und Zauberer.

Bei so vielen Nachkommen haben die Eltern eine liberale Einstellung zu den Berufswünschen der Kinder: Jeder kann werden, was seine Talente ermöglichen. Denn irgendwer aus all den Würfen wird schon die Imkerei oder den Bauernhof der Familie »

weiterführen. Abenteurer sind selten unter Mauslingen; doch es gibt immer wieder den einen oder die andere, die aus Neugier in die weite Welt hinausziehen. Einige von ihnen kommen nie zurück, andere kehren heim beladen mit exotischen Waren oder Gegenständen. Wieder andere stranden in Städten, wo sie sich meist wegen ihrer hohen Fertigkeiten in Heimlichkeit und Bemerken als Diebe durchschlagen müssen.

SPRACHE

Mauslinge unterhalten sich in ihrer eigenen fiependen Sprache, die nur sie selbst beherrschen – wegen der für andere Völker zu hohen Töne. Allerdings sprechen Mauslinge beim Handeln mit Menschen und Zwergen auch die Allgemeinsprache / Freiwort und bemühen sich dabei, in eine tiefere Tonlage zu fallen. Damit sie auch gehört werden.



Größenvergleich: Mensch und Mausling.

NAMEN

Zu beliebten **männlichen Vornamen** gehören Fiete, Fritz, Fieper, Fridolin, Finnie, Fries, Filip, Iggy, Iso. **Weibliche Vornamen:** Frieda, Fritzie, Fria, Fiona, Finja, Fina, Irmie, Iris, Innozentia, Ingmarie, Inge.

MAGIE

Im Gegensatz zu Halblingen haben Mauslinge durchaus magisches Talent. Fiete Brehmkamp zum Beispiel wurde ein angesehener Zauberer, der unter dem Namen „Nawgorath der Wundersame“ selbst bei einigen Menschen und Zwergen bekannt war. Für die bodenständigen Mauslinge jedoch blieb Nawgorath Zeit seines Lebens immer nur „der kleine Fiete vom alten

Brehmkamp“ oder „der zweite Sohn von Frieda Brehmkamps drittem Wurf“. → Bei Mauslingen wirken Zauberer oft als Heiler oder Druiden.

VOLKSEIGENSCHAFTEN

AUFMERKSAM +1VP

Mauslinge sind immer wachsam und auf der Hut. Sie erhalten auf Proben wie Bemerken, Erwachen, Suchen und ähnlichen Wachsamkeitsproben einen Bonus von +2.

GESCHWIND +1VP

Mauslinge erhalten +2 auf Initiative.

KLEIN -4VP

Ihre Lebenskraft wird halbiert, sie sind aber auch schwerer zu treffen (Regeln, S.44). Waffen sind zu groß, ein Kurzschwert wird zur Zweihandwaffe.

LEICHTFÜSSIG +1VP

Mauslinge erhalten bei Schleichen und ähnlichen Proben einen Bonus von +1.

ZÄHER ALS SIE AUSSEHEN +3VP

Mitglieder dieses kleinen Volkes können den LK-Malus auf Grund ihrer Größe mit dieser Volksfähigkeit ignorieren.

VOLKSBONUS

+ 1 auf BE, GE oder VE.



Three is company: Mauslingsdieb, Druiden und Späher »

Mit Dank an Dzaarion für seine großartige Liste von Volksfähigkeiten,
die den Mauslingen die Fähigkeit „Aufmerksam“ beschert hat.
Und ein großes Danke auch an Tobi und Jo.

<Mauslinge – ein Spielervolk für Dungeonslayers> von Ben



Dieses Werk ist ein Fanwerk für Dungeonslayers 4.0. und greift auf
dessen Regeln und Erweiterungen zurück.

Dungeonslayers © Christian Kennig
<http://www.dungeonslayers.net>

Die Bilder / Zeichnungen wurden von Bernhard Lill angefertigt und
für dieses Fanwerk zur Verfügung gestellt.

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Lizenz:
Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen
Bedingungen 4.0 – International

