

TALENT	RANG	TALENT	RANG	TALENT	RANG

PROBE	PW =	ATTRIBUT + EIGENSCHAFT	+ TALENTBONI
Athletik		AGI + BE	Akrobat (+2)
Ausdauer / Durchhalten		KÖR + HÄ	Muskelprotz (+2), Zäher Hund (+1)
Bedrohen / Verhören		GEI + HÄ	Mut (+2), Aura des Bösen (+1)
Bemerken		GEI + VE	Wahrnehmung (+2)
Datenrecherche		GEI + VE	Bildung (+2), Hacker (+1)
Fallen entschärfen		GEI + GE	Diebeskunst (+2), Sicherheitstechnik (+1)
Flirten		GEI + AU	Charmant (+2/+3)
Gift/Krankheit trotzen		KÖR + HÄ	Einstecker (+1), Immunität (+2)
Hacken		GEI + VE	Hacker (+1), Sicherheitstechnik (+1)
Klettern		AGI + ST	Akrobat (+2)
Kraftakt		KÖR + ST	Muskelprotz (+2), Starker Hieb (+1)
Logik		GEI + VE	Bildung (+2), passendes Wissensgebiet (+1)
Lügen / Bluffen		GEI + AU	Charmant (+2/+3), Schlitzohr (+3)
Mechatronik		GEI + GE	Mechatronik (+1), Sicherheitstechnik (+1)
Mit Tieren umgehen		GEI + AU	Tierfreund (+3)
Motiv erkennen		GEI + VE	Forensik (+2), Wissensgebiet Psychologie (+1)
Orientierung		GEI + VE	Survival (+2)
Programmieren		GEI + VE	Hacker (+1), Programmierer (+1)
Reiten		AGI + BE	Akrobat (+2), Tierfreund (+3)
Schleichen		AGI + BE	Heimlichkeit (+2)
Schlösser öffnen		GEI + GE	Diebeskunst (+2), Sicherheitstechnik (+1)
Schwimmen		AGI + ST	Akrobat (+2)
Sich überwinden / Mut		GEI + HÄ	Mut (+2)
Spuren lesen		GEI + VE	Survival (+2), Wahrnehmung (+2)
Tanzen		AGI + AU	Akrobat (+2), Charmant (+2/+3)
Taschendiebstahl		AGI + GE	Diebeskunst (+2), Heimlichkeit (+2)
Umhören		GEI + AU	Ich hör' mich mal um (+3)
Vehikel steuern		GEI + GE	Fahrer (+2)
Verarzten		GEI + GE	Erste Hilfe (+2), Wissensgebiet Medizin (+1)
Verhandeln		GEI + AU	Schlitzohr (+3)
Verkleiden		GEI + AU	Verkleidungskünstler (+2)
Verstecken		AGI + BE	Heimlichkeit (+2)
Wildnisleben		GEI + GE	Survival (+2), passendes Wissensgebiet (+1)
Wissen		GEI + VE	Bildung (+2), Wissensgebiet (+3)