



Kennen Sie das? Sie wollen nur kurz den Voidspace durchqueren und werden mal wieder von Weltraumpiraten angegriffen? Und was macht Ihre Crew? Sie rennt wie ein wilder Hühnerhaufen unkoordiniert durch die Gänge. Wer soll ans Geschütz? Wer behält den Schildgenerator im Auge? Doch da schaffen wir Abhilfe! Mit dem Raumkampfmanager von Marnax Inc. behalten Sie sowohl ihre Crew als auch Ihre Gegner im Blick! Darum zögern Sie nicht und holen sich Ihren Raumkampfmanager noch heute! Er könnte Leben retten!

Der Marnax Inc. Raumkampfmanager besticht durch seine einfache Handhabung. In drei einfachen Schritten verbessern Sie ihre Performance in Weltraumschlachten.

Schritt 1 - Installation:

Nehmen Sie sich den beiliegenden Spielplan zur Hand. Spielen Sie analog, drucken sie ihn einfach aus und platzieren ihn in die Tischmitte. Spielen Sie digital, laden Sie das Bild in den Virtual Tabletop ihrer Wahl. Nun platzieren Sie einen Token als Ihr Raumschiff und je nach Kampfsituation weitere Token für Ihre Gegner auf dem Weltallhintergrund. Sortieren Sie diese nach ihren Positionen von Jäger nach Gejagte. Außerdem platzieren Sie die Token Ihrer Crewmitglieder auf die einzelnen Orte im Raumschiff, an denen Sie sich bei Kampfbeginn aufhalten.

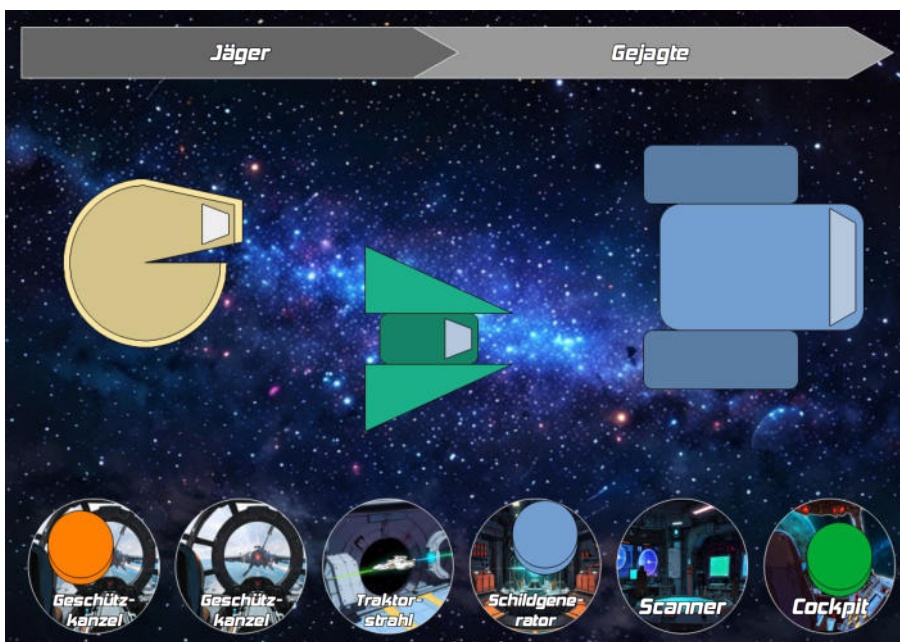
Schritt 2 - Bilden Sie das Kampfgeschehen ab

In einem Kampf passiert natürlich einiges. Doch keine Angst! Der Raumkampfmanager von Marnax Inc. hilft Ihnen, den Überblick zu behalten. Ändern sich die Positionen der Raumschiffe? Sprich, aus Jägern werden Gejagte und umgekehrt? Kein Problem! Platzieren sie einfach die Raumschiff-Token entsprechend neu.

Ein Crewmitglied möchte eine Station besetzen oder wechseln? Auch das ist für den Raumkampfmanager kein Problem! Setzen Sie den Token Ihres Crewmitgliedes auf die neue Station. Je nach Größe Ihres Raumschiffes können Sie Ihrem Crewmitglied eine oder mehrere Aktionen für einen Stationswechsel abverlangen. Entscheiden Sie selbst, ob es sich für Sie gut anfühlt!

Schritt 3 - Lassen Sie sich nicht unterkriegen!

Der Kampf ist noch nicht vorbei? Ihre Gegner wollen nicht abdrehen? Wiederholen Sie einfach Schritt 2, bis der Kampf vorüber ist. Viel Glück Captain!



Die Illustrationen wurden erstellt mit **Leonardo.AI**.



Dieses Fanwerk basiert auf Starslayers © Christian Kennig und Fabian Mauruschat. Veröffentlicht unter der Creative Commons Lizenz BY-NC-SA 4.0 Deutschland (Namensnennung - Keine kommerzielle Nutzung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen)

Jäger

Gejagte



Jäger

Gejagte

